

**I. INFORMACJE OGÓLNE**

1. Organizatorem turnieju jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Tarnobrzegu im. A. Freyera w Tarnobrzegu.
2. Miejscem zawodów jest Hala Widowiskowo – Sportowa Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji.

**II. TERMIN I SYSTEM ROZGRYWEK**

1. Turniej odbędzie się w dniu **20 lutego 2022 roku, początek godzina 10:00.**
2. Drużyny zgłoszone do turnieju rozgrywają mecze systemem „każdy z każdym” wg ustalonego terminarza.
3. Wyniki końcowe zostaną ustalone po podliczeniu punktów zdobytych przez zespoły.
4. Za każdy rozegrany mecz przyznaje się liczbę punktów w zależności od uzyskanego wyniku: 3 punkty za zwycięstwo; 1 punkt za mecz nierozstrzygnięty (remis); 0 punktów za mecz przegrany.
5. O kolejności w tabeli decyduje większa liczba zdobytych punktów.
6. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwa lub więcej Klubów, o zajętym miejscu decydują, w kolejności:
  - bezpośredni pojedynek między tymi drużynami,
  - większa różnica bramek we wszystkich meczach z całego turnieju,
  - większa liczba bramek zdobytych we wszystkich meczach z całego turnieju,
  - losowanie przeprowadzone przez sędziów i organizatorów.

**III. PRZEPISY**

1. Przepisy gry w Halowym Turnieju Piłki Nożnej o Puchar Prezydenta Miasta Tarnobrzega określa Załącznik nr 1 do Regulaminu.

**IV. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są zapoznać się z niniejszym regulaminem i przestrzegać go podczas rozgrywek.
2. Organizator nie będzie weryfikował przynależności zawodników do klubu.
3. Wszystkich biorących udział w turnieju zawodników obowiązują aktualne badania lekarskie, za które odpowiedzialność ponoszą kierownictwa zespołów (trener, kierownik).
4. Drużyny uczestniczące w turnieju ubezpieczają się na okres zawodów we własnym zakresie.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za kontuzje i wypadki podczas turnieju i za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.
6. Wszystkie sprawy nie ujęte niniejszym regulaminem należą do interpretacji organizatora.
7. Organizator zastrzega sobie ostateczną interpretację oraz możliwość wprowadzenia zmian w regulaminie.

**ORGANIZATOR**



**Przepisy Gry**  
**IX Halowego Turnieju Piłki Nożnej**  
**o Puchar Prezydenta Miasta Tarnobrzega**

1. Drużyna może liczyć maksymalnie 15 zawodników.
2. Zespoły na parkiecie grają w 5-cio osobowych składach (4 zawodników w polu + bramkarz).
3. Czas trwania meczu: 12 minut (bez zmiany stron boiska).
4. Zmiany zawodników w trakcie gry prowadzone są w systemie „hokejowym” w „strefie zmian”:
  - nie ma konieczności oczekiwania ze zmianą na zgodę sędziego głównego,
  - zawodnik wchodzący może wejść na boisko dopiero wtedy, gdy zawodnik schodzący je opuści,
  - liczba zawodników na boisku nie może przekroczyć 5, w przeciwnym razie zostanie zastosowana kara 2 minut, zmiany powrotne dozwolone.
5. Po aucie bocznym zawodnicy wprowadzają piłkę do gry nogą zza linii autowej jako rzut wolny pośredni:
  - bramka zdobyta bezpośrednio z autu nie zostanie uznana. Odległość przeciwnika przy wykonywaniu rzutów wolnych, rzutów rożnych, rzutów z autu wynosi 3 metry.
8. Bramkarz może grać rękami tylko w wyznaczonym polu bramkowym.
9. W przypadku podania przez zawodnika tej samej drużyny do bramkarza, bramkarz nie może złapać piłki rękami.
10. Czas rozpoczęcia gry po stałym fragmencie lub w czasie rozpoczęcia akcji od bramkarza wynosi 4 sekundy.
11. Uderzenie piłką w sufit powoduje rzut wolny pośredni dla przeciwnika.
12. Przepisu o „spalonym” nie stosuje się.
13. Gra „wślizgiem” jest zabroniona z wyjątkiem bramkarza we własnym polu karnym, ale z zachowaniem rozsądku, bez nierozważności i gwałtowności.
14. Kary dla zawodników:
  - żółta kartka w meczu - drużyna gra w osłabieniu 2 minuty,
  - w przypadku kary 2 minut zawodnik wraca na boisko po upływie wyznaczonego czasu lub po utracie bramki przez jego drużynę,
  - druga żółta kartka w meczu otrzymana przez tego samego zawodnika jest równoznaczna z okazaniem zawodnikowi czerwonej kartki i wykluczeniu jego z gry w tym spotkaniu (zawodnik musi udać się do szatni), a drużyna gra w osłabieniu przez 2 minuty (bez możliwości powrotu po utracie bramki przez jego drużynę),
  - czerwona kartka — zawodnik jest odsunięty od występu w danym meczu, chyba, że Organizator na podstawie wniosku Sędziego zadecyduje o podwyższeniu kary.
15. W przypadku szczególnie niesportowego zachowania lub brutalnej gry, sędzia może wykluczyć zawodnika z rozgrywek.
16. Rzuty karne wykonuje się z odległości 6 metrów od środka linii bramkowej.
17. W czasie trwania meczu prawo zwrócenia się do Sędziego ma tylko i wyłącznie oznaczony opaską kapitan drużyny.
18. Sędzia oraz organizator nie ponosi odpowiedzialności za stan zdrowia zawodników.
19. Resztę Przepisów Gry stanowią obecnie obowiązujące Przepisy Gry w Piłkę Nożną.
20. W sprawach nie ujętych w powyższym regulaminie sędziowskim jak i Przepisach Gry decyduje Organizator.