

## REGULAMIN

### XI HALOWEGO TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ O PUCHAR PREZYDENTA MIASTA TARNOBRZEGA

#### I. INFORMACJE OGÓLNE

1. Organizatorem turnieju jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Tarnobrzegu im. A. Freyera w Tarnobrzegu.
2. Miejscem zawodów jest Hala Widowiskowo Sportowa Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji.

#### II. TERMIN I SYSTEM ROZGRYWEK

1. Turniej odbędzie się w dniu **28 stycznia 2024 roku, początek godzina 9:00.**
2. Drużyny podzielone na dwie grupy (po 4 zespoły w grupie) rozgrywają w swojej grupie mecze systemem „każdy z każdym”.
3. Po meczach grupowych, dwie pierwsze drużyny z każdej grupy awansują do półfinałów wg schematu:
  - Pierwszy zespół z grupy A vs Drugi zespół z grupy B;
  - Drugi zespół z grupy A vs Pierwszy zespół z grupy B;
4. Zwycięzcy meczów półfinałowych grają o miejsce I, a przegrani z meczów półfinałowych grają o miejsce III.
5. Miejsca od V do VIII ustalane są na podstawie zdobytych punktów w rozgrywkach grupowych.
6. Za każdy rozegrany mecz przyznaje się liczbę punktów w zależności od uzyskanego wyniku: 3 punkty za zwycięstwo; 1 punkt za mecz nierozstrzygnięty (remis); 0 punktów za mecz przegrany.
7. O kolejności w tabeli decyduje większa liczba zdobytych punktów.
8. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwa lub więcej Kluby, o zajętym miejscu decydują, w kolejności:
  - bezpośredni pojedynek między tymi drużynami,
  - większa różnica bramek we wszystkich meczach z całego turnieju,
  - większa liczba bramek zdobytych we wszystkich meczach z całego turnieju,
  - losowanie przeprowadzone przez sędziów i organizatorów.

#### III. PRZEPISY

Przepisy gry w Halowym Turnieju Piłki Nożnej o Puchar Prezydenta Miasta Tarnobrzega określa Załącznik nr 1 do Regulaminu.

#### IV. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są zapoznać się z niniejszym regulaminem i przestrzegać go podczas rozgrywek.
2. Organizator nie będzie weryfikował przynależności zawodników do klubu.
3. Wszystkich biorących udział w turnieju zawodników obowiązują aktualne badania lekarskie, za które odpowiedzialność ponoszą kierownictwa zespołów (trener, kierownik).
4. Drużyny uczestniczące w turnieju ubezpieczają się na okres zawodów we własnym zakresie.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za kontuzje i wypadki podczas turnieju i za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.
6. Wszystkie sprawy nie ujęte niniejszym regulaminem należą do interpretacji organizatora.
7. Organizator zastrzega sobie ostateczną interpretację oraz możliwość wprowadzenia zmian w regulaminie.

**Załącznik nr 1 do Regulaminu Halowego Turnieju  
Piłki Nożnej o Puchar Prezydenta Miasta Tarnobrzega**

**Przepisy Gry  
XI Halowego Turnieju Piłki Nożnej  
o Puchar Prezydenta Miasta Tarnobrzega**

1. Drużyna może liczyć maksymalnie 15 zawodników.
2. Zespoły na parkiecie grają w 5-cio osobowych składach (4 zawodników w polu + bramkarz).
3. Czas trwania meczu: 12 minut (bez zmiany stron boiska).
4. Zmiany zawodników w trakcie gry prowadzone są w systemie „hokejowym” w „strefie zmian”:
  - nie ma konieczności oczekiwania ze zmianą na zgodę sędziego głównego,
  - zawodnik wchodzący może wejść na boisko dopiero wtedy, gdy zawodnik schodzący je opuści,
  - liczba zawodników na boisku nie może przekroczyć 5, w przeciwnym razie zostanie zastosowana kara 2 minut, zmiany powrotne dozwolone.
5. Po aucie bocznym zawodnicy wprowadzają piłkę do gry nogą z za linii autowej jako rzut wolny pośredni:
  - bramka zdobyta bezpośrednio z autu nie zostanie uznana. Odległość przeciwnika przy wykonywaniu rzutów wolnych, rzutów rożnych, rzutów z autu wynosi 3 metry.
6. Bramkarz może grać rękami tylko w wyznaczonym polu bramkowym.
7. W przypadku podania przez zawodnika tej samej drużyny do bramkarza, bramkarz nie może złapać piłki rękami.
8. Czas rozpoczęcia gry po stałym fragmencie lub w czasie rozpoczęcia akcji od bramkarza wynosi 4 sekundy.
9. Uderzenie piłką w sufit powoduje rzut wolny pośredni dla przeciwnika.
10. Przepisu o „spalonym” nie stosuje się.
11. Gra „wślizgiem” jest zabroniona z wyjątkiem bramkarza we własnym polu karnym, ale z zachowaniem rozsądku, bez nierozważności i gwałtowności.
12. Kary dla zawodników:
  - żółta kartka w meczu - drużyna gra w osłabieniu 2 minuty,
  - w przypadku kary 2 minut zawodnik wraca na boisko po upływie wyznaczonego czasu lub po utracie bramki przez jego drużynę,
  - druga żółta kartka w meczu otrzymana przez tego samego zawodnika jest równoznaczna z okazaniem zawodnikowi czerwonej kartki i wykluczeniu jego z gry w tym spotkaniu (zawodnik musi udać się do szatni), a drużyna gra w osłabieniu przez 2 minuty (bez możliwości powrotu po utracie bramki przez jego drużynę),
  - czerwona kartka — zawodnik jest odsunięty od występu w danym meczu, chyba, że Organizator na podstawie wniosku Sędziego zadecyduje o podwyższeniu kary.
13. W przypadku szczególnie niesportowego zachowania lub brutalnej gry, sędzia może wykluczyć zawodnika z rozgrywek.
14. Rzuty karne wykonuje się z odległości 6 metrów od środka linii bramkowej.
15. W czasie trwania meczu prawo zwrócenia się do Sędziego ma wyłącznie oznaczony opaską kapitan drużyny.
16. Sędzia oraz organizator nie ponosi odpowiedzialności za stan zdrowia zawodników.
17. Resztę Przepisów Gry stanowią obecnie obowiązujące Przepisy Gry w Piłkę Nożną.
18. W sprawach nie ujętych w powyższym regulaminie sędziowskim jak i Przepisach Gry decyduje Organizator.